

# Rezept gegen „Bad Allocation“ in Landwirtschaftssimulator 2011

Das hier richtet sich an alle User, deren PC oder Laptop mehr als 2 GB Arbeitsspeicher besitzt.

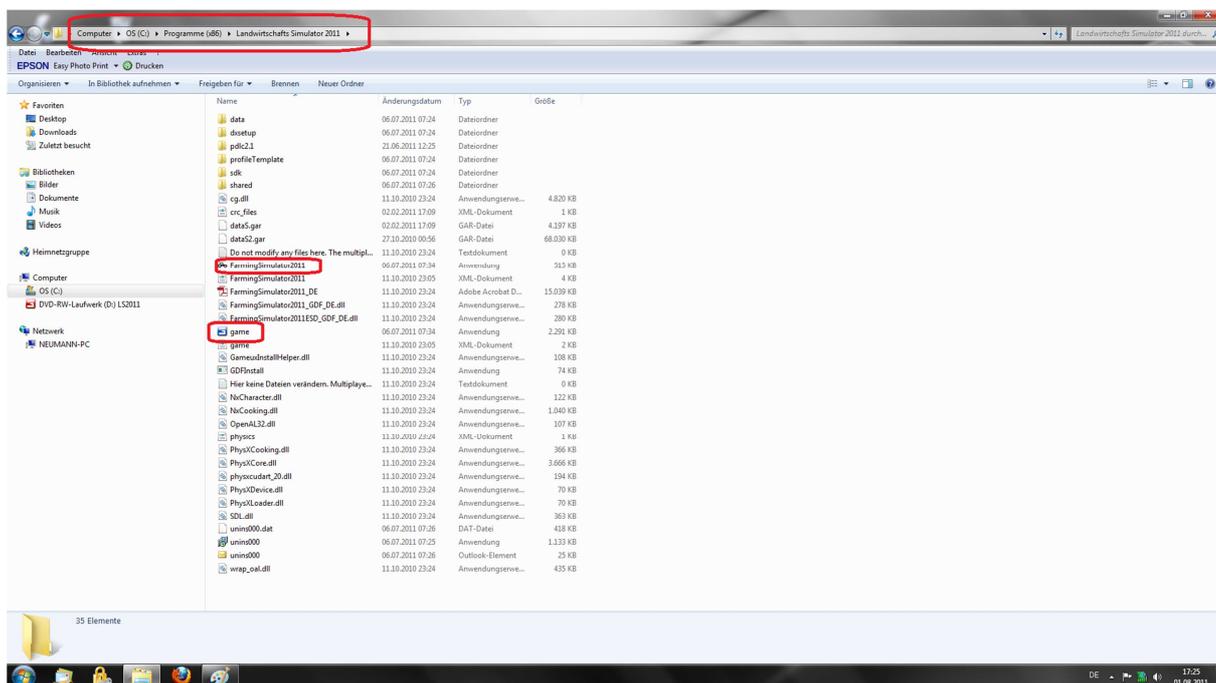
LS 2011 kann nämlich eigentlich nur ca. 2 GB Speicher nutzen, was für das Basisspiel vollkommen ausreicht. Nur wenn man speicherintensive Maps und eine gewisse Anzahl an Mods im Spiel hat, kann das schon mal eng werden.

Darum hier die Anleitung, wie das Spiel allen zur Verfügung stehenden Arbeitsspeicher nutzen kann:

Zuerst solltet ihr euch den CFF Explorer downloaden und nach Anweisung installieren. Dies ist der Link zu einer guten DL-Seite:

[http://download.cnet.com/CFF-Explorer/3000-2383\\_4-10431156.html](http://download.cnet.com/CFF-Explorer/3000-2383_4-10431156.html)

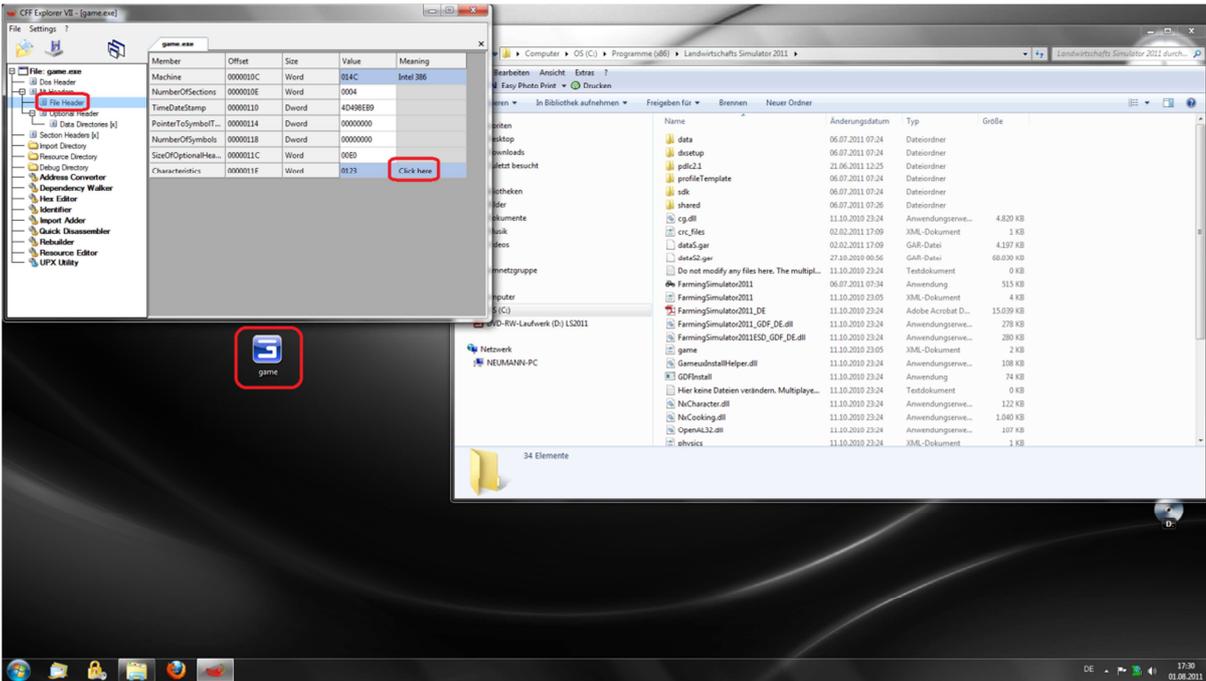
Nachdem das geschehen ist, öffnet ihr über das Programme-Menu den Landwirtschaftssimulator 2011.



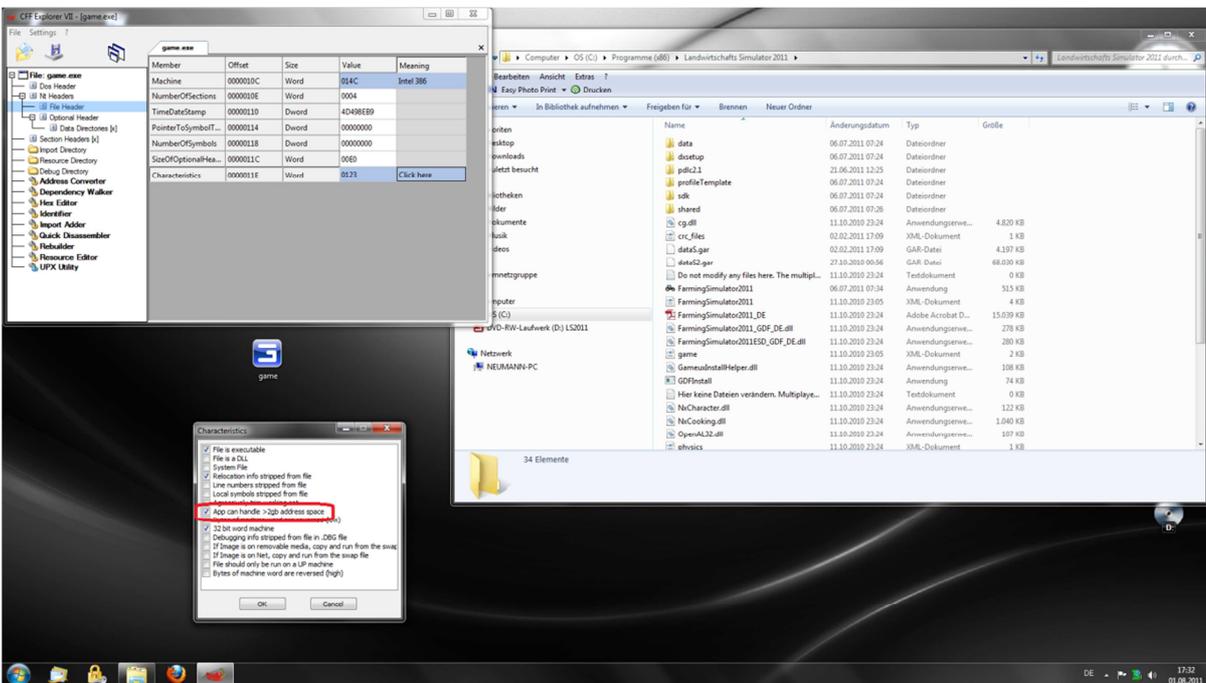
Das sieht dann etwa so aus. Die 2 markierten Dateien „Farming Simulator 2011“ und „Game“ müsst ihr dann bearbeiten. Es ist am einfachsten, sie dafür auf den Desktop zu ziehen. Dazu braucht ihr Administratorrechte an euren PCs, aber davon gehe ich jetzt mal aus. Und natürlich die Dateien eine nach der anderen bearbeiten, sonst droht Chaos.

**Zuerst einmal aber eine Sicherheitskopie dieser 2 Dateien machen!**

Dann klickt ihr die zu bearbeitende Datei auf dem Desktop mit einem Rechtsklick an und wählt „Open with CFF Explorer“. Das sieht dann so aus:

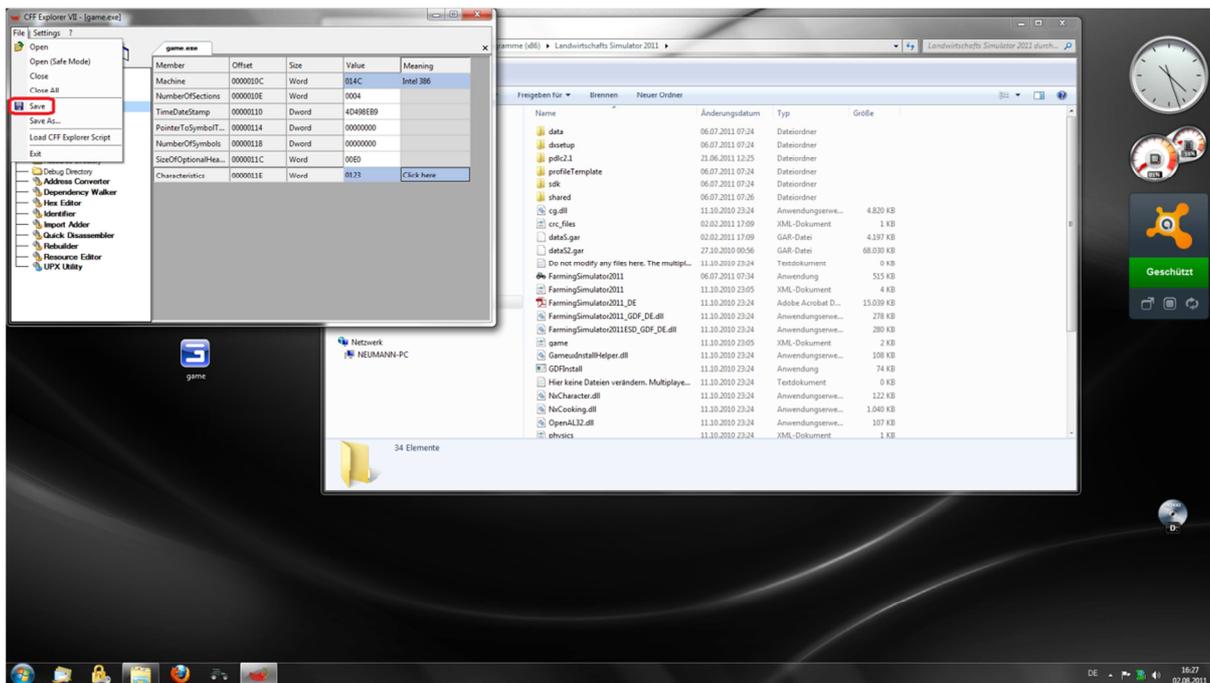


Dann wählt ihr links oben die Datei „File Header“ mit Linksklick aus und klickt anschließend auf „Click here“ auch mit der linken Maustaste. Dann geschieht das:

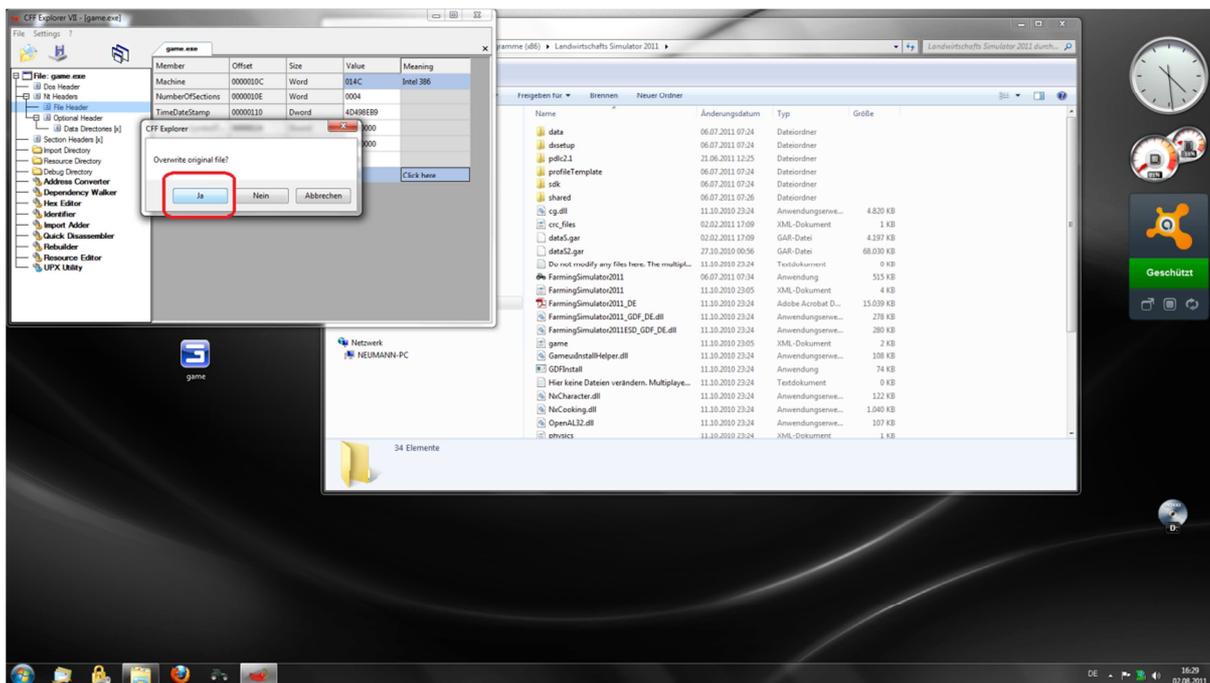


In dem sich öffnenden kleinen Fenster müsst ihr dann in dem markierten Feld „App can handle >2gb address space“ das Häkchen setzen.

Danach auf File Save klicken.



Und das „Overwriting original file“ mit „Ja“ bestätigen.



Jetzt nur noch die bearbeitete Datei wieder **zurück** in ihren Ordner „Landwirtschaftssimulator 2011“ schieben.

Wenn ihr dieselbe Prozedur auch mit der zweiten Datei durchgeführt habt, seid ihr fertig und könnt den Ordner „Landwirtschaftssimulator 2011“ wieder schließen.

Wenn alles richtig gemacht wurde, sollte „Bad Allocation“ eigentlich nicht mehr vorkommen. Ich jedenfalls hatte seither kein einziges „Bad Allocation“ mehr!